



Branche  
Industrie de la chaussure et  
des articles chaussants

Famille  
Production et assemblage

Sous-famille  
Exploitation - Production

## DESCRIPTION

L'agent(e) des méthodes étudie, conçoit et optimise des modes opératoires de production/fabrication à partir de cahiers des charges techniques et fonctionnels. Il/elle les formalise sous formes de documents techniques dans le respect des normes réglementaires et des impératifs techniques et économiques de production (qualité, productivité, délais).

## ENVIRONNEMENT, TENDANCES & EXPÉRIENCES

### Environnement et conditions de travail

Cet emploi/métier s'exerce en bureau et en atelier de production, en relation avec différents interlocuteurs et services (clients, fournisseurs, R&D/création, marketing, logistique, production, ...), et donne lieu à de nombreux déplacements dans l'entreprise.

### Tendances d'évolution

L'utilisation de logiciels GPAO et CAO, les techniques de fabrications additives (impression 3D), la robotique, les méthodes de gestion programmée de production... sont des compétences de plus en plus demandées à l'ère de l'industrie 4.0

### Expériences

Accessible avec un diplôme de niveau Bac+2 (BTS, DUT, ...) dans un secteur technique (mécanique, ...) ou en production industrielle. Il est également accessible avec un Bac professionnel dans les mêmes secteurs complété par une expérience professionnelle. La maîtrise d'un ou plusieurs logiciels (Conception de Fabrication Assistée par Ordinateur -CFAO-, Conception et

### Autres appellations

- Agent / Agente de finissage couleurs et effets cuirs et peaux
- Coloriste à sec
- Coloriste en finissage
- Coloriste en impression textile
- Coloriste en industrie alimentaire
- Coloriste en industrie chimique
- Coloriste en industrie cosmétique
- Coloriste en peinture
- Coloriste en tannerie-mégisserie
- Coloriste en teinture textile
- Coloriste sur textiles
- Coloriste textile
- Echantillonneur / Echantillonneuse en teinture
- Formulateur / Formulatrice coloriste en industrie cosmétique
- Responsable de la teinte

Dessin Assistés par Ordinateur -CAO/DAO-, Gestion de Production Assistée par Ordinateur -GPAO-, gestion de données) est requise.

## SAVOIR-FAIRE

### METHODES ET PROCESSUS

Modes opératoires / Processus :

- Elaborer des modes opératoires

Amélioration continue :

- Analyser et optimiser un processus

### APPRENTISSAGE & RESOLUTION DE PROBLEMES

Recherche et analyse d'informations :

- Rédiger un document, faire preuve d'aisance rédactionnelle

### EXPERTISE TECHNIQUE

Savoir-faire techniques :

- Sélectionner et contrôler la qualité d'une matière 1ère

Documentation technique :

- Rédiger une documentation technique

Assistance technique :

- Apporter une assistance technique

### PLANIFICATION & PILOTAGE

Consignes :

- Transmettre des consignes ou des instructions (orales ou écrites)

Organisation du travail :

- Optimiser l'allocation des ressources
- Organiser l'atelier et les postes de travail

Planification :

- Organiser et planifier une activité

### COLLABORATION

Expression / Communication orale :

- Communiquer en situation professionnelle dans une langue étrangère

- Technicien / Technicienne coloriste en industrie
- Technicien / Technicienne coloriste en recherche et développement
- Technicien / Technicienne finissage des peaux

#### Code ROME

H1201 Expertise technique couleur en industrie

#### Métiers proches

H1210 - Intervention technique en études, recherche et développement

H1503 - Intervention technique en laboratoire d'analyse industrielle

## **INNOVATION & R&D**

Cahier des charges / Spécification :

- Formaliser des spécifications techniques

Modélisation / Prototypage / Développement :

- Concevoir un modèle, un prototype

Tests / Expérimentation :

- Tester un modèle, un prototype

Veille technologies / matériaux :

- Réaliser une veille technologique

## **PRODUCTION & QUALITÉ**

Contrôle qualité / Actions correctives :

- Détecter des défauts, proposer des actions correctives

## **TECHNOLOGIES & MACHINES**

Infrastructure / Architecture :

- Installer des équipements techniques

## **RENTABILITÉ & MAÎTRISE DES COÛTS**

Analyse des coûts / Rentabilité / Prix de revient :

- Analyser la rentabilité d'une activité (marge, prix de revient)
- Contrôler les coûts et les délais de production

Achats / Sous-traitance :

- Identifier et sélectionner des fournisseurs et des sous-traitants

Plan d'actions / Objectifs / Développement :

- Proposer et piloter des solutions d'amélioration de la performance

## **MANAGEMENT & ANIMATION**

Animation d'équipe / Coordination :

- Coordonner les différents acteurs internes et externes impliqués dans le processus

Formation interne/Tutorat :

- Organiser et animer une formation