



Branche
Industrie de la chaussure et
des articles chaussants

Famille
Fabrication

Sous-famille
Mode, habillement

DESCRIPTION

Le/la prototypiste réalise le prototype et/ou l'échantillon de présérie d'articles des industries de l'habillement, du cuir et des autres matériaux souples (tissus, chaussure, maroquinerie, ...), à partir d'un patron de base et des données techniques, selon les règles de sécurité et les impératifs techniques et économiques de production (qualité, productivité, délais). Il/elle peut également couper les pièces nécessaires au montage-assemblage des prototypes et déterminer les étapes et techniques de montage de prototypes. De plus, il/elle peut apporter un appui technique aux opérateurs en cours de production.

ENVIRONNEMENT, TENDANCES & EXPÉRIENCES

Environnement & conditions de travail

Cet emploi/métier s'exerce en atelier, dans un environnement généralement exposé au bruit. Suivant le type de machine utilisé, l'activité requiert une position assise ou une station debout prolongée. Les horaires sont généralement réguliers de jour. Cependant, le caractère saisonnier de l'activité peut entraîner des dépassements d'horaires.

Expériences

Accessible avec un diplôme de niveau CAP à Bac professionnel, complété par une expérience professionnelle dans le secteur. L'accès sans formation particulière est observé. Une formation ou une adaptation au poste de travail est alors assurée par l'entreprise (CQP). L'accès indirect est ouvert aux personnes ayant acquis une expérience professionnelle dans un même type d'emploi.

Code ROME

Code ROME

H2411 Montage de prototype cuir et matériaux souples

Métier(s) proche(s) :

D1207 - Retouches en habillement
H2402 - Assemblage - montage de vêtements et produits textiles
H2415 - Contrôle en industrie du cuir et du textile

Autre(s) appellation(s) :

- Echantillonneur / Echantillonneuse en bonneterie
- Maroquinier metteur / Maroquinière metteuse au point
- Mécanicien / Mécanicienne collection des industries de l'habillement
- Mécanicien /

Formation/Diplômes

- LICENCE PRO METIERS DE LA MODE – MODELISME INDUSTRIEL
- BTS METIERS DE LA MODE VETEMENT
- BTS METIERS DE LA MODE CHAUSSURE ET MAROQUINERIE
- BAC PRO – METIERS DU CUIR OPTION CHAUSSURES
- BAC PRO – METIERS DU CUIR OPTION SELLERIE GARNISSAGE
- FCIL- SAVOIR FAIRE FABRICATION HABILLEMENT- MONTAGE ET PROTOTYPAGE
- FCIL MODELISME INDUSTRIEL ET LINGERIE
- CQP MONTEUR(SE) PROTOTYPISTE
- CQP PROTOTYPISTE MAROQUINERIE
- CQP METTEUR(SE) AU POINT MAROQUINERIE

Tendances d'évolution

Métier stratégique car clé de voûte dans la définition des paramètres de mise en fabrication des séries : maîtrise des compétences de l'ensemble du process de fabrication de la pièce, rigueur et soin à apporter à la réalisation du prototype car préfigure de la qualité de la série en production.

SAVOIR-FAIRE

MÉTHODES & PROCESSUS

Modes opératoires / Processus :

- Elaborer des modes opératoires

INNOVATION & R&D

Cahier des charges / Spécification :

- Formaliser des spécifications techniques
- Réaliser une étude de faisabilité technique

Modélisation / Prototypage / Développement :

- Concevoir un modèle, un prototype

Tests / Expérimentation :

- Tester un modèle, un prototype

EXPERTISE TECHNIQUE

Documentation technique :

- Lire et interpréter des documents techniques
- Rédiger une documentation technique
- Renseigner un document technique

Savoir-faire techniques :

Mécanicienne modèle

- Mécanicien / Mécanicienne premier modèle
- Mécanicien metteur / Mécanicienne metteuse au point en confection
- Monteur / Monteuse échantillon
- Monteur / Monteuse prototypiste
- Prototypiste en chaussure
- Prototypiste en confection
- Prototypiste en maroquinerie

- Maîtriser une technique, une gestuelle
- Sélectionner et contrôler la qualité d'une matière 1ère

Assistance technique :

- Apporter une assistance technique

TECHNOLOGIES & MACHINES

Réglage / Programmation :

- Préparer une machine, des outils
- Régler, programmer une machine
- Sélectionner une machine, des outils en fonction des travaux à réaliser

Infrastructure / Architecture :

- Elaborer un schéma directeur technique, définir des besoins en équipement

Utilisation / Conduite :

- Surveiller, conduire une machine, un équipement industriel

COLLABORATION

Expression / Communication orale :

- Rendre compte oralement et/ou par écrit de son travail

Collaboration / Travail en équipe :

- Collaborer, travailler en équipe

Prise de décision / Argumentation :

- Argumenter ses analyses et propositions sur des bases factuelles

PRODUCTION & QUALITÉ

Préparation / Alimentation :

- Approvisionner une machine industrielle en matière 1ère ou en produit

Modes opératoires :

- Respecter les modes opératoires

Contrôle qualité / Actions correctives :

- Contrôler la conformité des process, matières, pièces et/ou produits aux spécifications

Opérations de production :

- Réaliser des opérations d'assemblage

RÈGLES & ORGANISATION

Environnement / Poste de travail :

- Organiser son espace et son poste de travail

Auto-organisation / Gestion du temps :

- Gérer son temps et ses priorités
- Organiser son travail en fonction des objectifs fixés

PLANIFICATION & PILOTAGE

Consignes :

- Transmettre des consignes ou des instructions (orales ou écrites)

Planification :

- Organiser et planifier une activité

AUTONOMIE & RESPONSABILITÉ

Respect des objectifs :

- Comprendre et respecter les objectifs fixés

RENTABILITÉ & MAÎTRISE DES COÛTS

Analyse des coûts / Rentabilité / Prix de revient :

- Contrôler les coûts et les délais de production